

中級II 学藝神サラスワティー

理論篇では輪廻、業、法、解脱というインド思想の核となる概念の整理をします。

その上で、クリシュナやシヴァといった「人格神」とはなんのかを考えます。

実践篇のヌリッタ篇は、ラディに加えて、ウタン、タート、バランなどさまざまな演目を学びます。

可能ならマッディヤ・ラヤでぜんぶ繋げてやってみましょう。

ヌリティヤはサラスワティー・ヴァンダナを学びます。ビルジュ・マハラジの作曲・振付でとても美しいものです。

サラスワティーは学藝の神です。学と藝の両面における充実を祈りましょう。

神話篇では、上記ヴァンダナの主題であるサラスワティと、その仏教形態である弁才天について学びます。

輪廻（サンサーラ）と業（カルマ）

ひとは死んだらどうなるか。キリスト教やイスラーム教では、「復活の日」に蘇って「最後の審判」を受けると考える。だから土葬する。

日本人はおおらかで、死者はどこか近くの山や海にいるのではないか、というように考えるのが、最古層の考え方である。

同時に、仏教の輪廻思想が根づいていて、前世や来世をうんぬんすることもある。さまざまな「転生もの」を量産しつづけ、「人生何週目だ」といった語法も普及している。

まったく矛盾しているが、そこを突き詰めて考えないのが日本風である。

インド思想の根本に「輪廻（サンサーラ）」がある。

死んだら再生してまたこの世に生まれ出で、それが永遠に繰り返されるという考えだ。

この世でどんな生を送るのか、来世は何に生まれ変わらるのか。それを決定するのが業である。業は「行為」を意味するサンスクリット、「カルマ」の漢訳語である。

生きるとは行為することだ。食べること、歩くこと、考えること、思うこと、ほどこすこと、殺すこと。

すべてが行為である。業=行為（カルマ）によって、来世が決定される。逆からいえば今世は前世の業によって決定されている。

善い行いは幸福な生をもたらし、悪い行いは苦しい生をもたらす。因果応報、自業自得。

法 (ダルマ)								
この世界はどうなっているのかをひとは知りたいと思う。輪廻と業は世界のありかたを説明する概念である。								
では、そのように世界があるとして、人間はいかに生きるべきか。いかに行為すべきか。								
男はどうあるべきか、女はどうあるべきか、バラモンはなにをすべきか、シュードラはなにをすべきか、政治家はなにをすべきか、商人はなにをすべきか。								
そのような規範が欲しい。規範に従って生きることがよい行為 (カルマ) である。そのような生きかたが出来れば、今世は充実するであろうし、来世はもっとよくなるだろう。								
輪廻や業といった世界ぜんぶを貫く仕組み、そして実際の人生をどう生きるべきかという規範の集積を包括する根源的な秩序のことを「法 (ダルマ) 」という。								
ダルマの原義は「保つ」「支持する」という意味。ダルマは文脈によって「宗教」を意味し、特にヒンドゥー教ではダルマといったらヒンドゥー教を指す。								
仏教ではブッダの教え、解脱に導く真理のことをダルマといったりする。								
ダルマは法と訳されるが、言うまでもなく代議士が議論して決めた「法律」とはぜんぜん異なるものである。人定法はひとが覆すことができる。								
ダルマは人定法を内包する、より大きな概念である。宇宙を貫く根本の理法であり、王も領主も人民もこれに従うべきものである。								
解脱 (モークシャ、またムクティとも)								
輪廻をどの程度信じるのか、現世をどう見るかはひとそれである。物質的な死により意識が消滅し、それで終わりだと考えてもよい (唯物論) 。								
日常生活では可能な限りダルマに従い、祭祀はバラモンの言うとおりにし、人生を楽しむもよい。								
では例えば生来の気質から、あるいはなにかのきっかけで、永遠の輪廻から抜け出したいという思いがござしたらどうだろう。								
輪廻からの脱却を解脱という。代表的な解脱の方法として以下ふたつを紹介する。								
1、梵我一如								
これは古代インドの哲学的経典である『ウパニシャッド』が説く思想である。								
個を成立させている中心原理である我 (アートマン) が宇宙の究極的実在である梵 (プラフマン) と本質的に同一であるという認識を通じて、輪廻からの解放を目指す。								
宇宙と自己が根本的に一つであると悟れば、死も輪廻もないはずである。								
2、縁起説、悟り								
ブッダが説いた仏教の立場である。この世の一切は苦であり、現象世界は無常なる因果の糸で編まれたものであり、不变なる我なるものは存在しない。								
世界が原因と結果の連鎖によって生じているとすれば、この網の目を細緻に分析し逆に辿っていけば、輪廻から脱出できるであろう。								
ガウタマは瞑想の末にあらゆる苦悩の究極的原因が「無知」であると観じた。無知 (縁) からさまざま活動と苦悩が生じている (起) 。								
そのように悟るなら、無知を滅し、業は消滅し、輪廻から離れることができるだろう。								

人格神について	
上に輪廻、業、法、解脱というインド思想全体をつらぬく基礎概念について説明しました。これが基本的な世界観です。	
では、こうした概念とクリシュナやシヴァやガネーシャといったインドの神々、お祭りで崇めたり、家具の上の置物であったりする神様はどういう関係にあるのでしょうか。	
位相が異なるのだと理解しましょう。言い換えれば「抽象度」が違うのです。	
輪廻や法というのは抽象的な思惟の世界です。それは確かに存在していますが、概念でしか把握することが出来ません。	
その反対にあるのが生の現実の世界です。五感で把握できる世界と言ってもいいでしょう。	
その間にるのが人格神の世界です。人間は五感だけで世界を把握しているのではない。大脳が発達したヒトは言語で世界を把握している。	
すなわち概念の世界を生きている。五感の世界と概念の世界を、人間は同時に生きている。	
そこで人間は五感で感じられる事物を抽象化したり、逆に概念としてしか存在しないものを具象化したりする。	
それが人格神の世界です。海の神、川の神、天候の神といったら前者です。破壊の神、創造の神、吉祥の神といったら後者です。	
抽象的思惟の世界＝哲学	
人格神の世界＝神話	
五感の世界＝生の現実	
世界人類どの文化でもこれら位相が存在します。その現れ方の違いに個性が出るのです。	
周知のとおりインド人は抽象的思惟にすぐれ、数学や哲学の領域で人類におおきな貢献をしています。	
日本人は反対に抽象概念の操作が苦手ですが、半径 5 メートルの把握力には抜群の力を発揮します。	
舞踊は身体の藝術です。身体そのものは「生の現実」の位相でしかありません。	
が、その身体の表現が「神話」や「哲学」の位相と同時に存在していること、常に意識するようにしましょう。	

ウターン (Uthaan/उठान) & タート (Thaat/थाट) in Madhya Laya

タートは多くの場合、舞台の冒頭で示される演目です。非常にゆったりとしたテンポの中で、からだの線や気品を見せます。

眉・目・首・手首・腕といった細部を繊細に動かすのが特徴です。舞台全体の雰囲気を整える導入としての役割があります。

その後に置かれる ウターンは、後続のリズム指向の演目を開始する合図のような存在です。軽快かつ機敏なリズム構成で進み、最終的にサムに強いアクセントを置いて終わります。

これは「立ち上がり」「出発」を意味し、タートの静的な美から、より複雑なトウクラ (Tukra) やパラン (Paran) などの演目へ道筋をつけます。

以下はキタキ先生の手になる作品で、「ウターン&タート」を3ブロックおこない、最後はティハイで締めます。

タートの振りにところどころにガネーシャの意匠が入ります。ガネーシャのタートです。

1

Dha Dhin Dhin Dha Dha Dhin Dhin Dha

Dha Dhin Dhin Dha Dha Dhin Dhin Dha

Dha Tin Tin Ta Ta Dhin Dhin Dha

Dha Tin Tin Ta Ta Dhin Dhin Dha

Tat Tat Thai Taa..... Tat Tat 1

Dha Dhin Dhin Dha Dha Dhin Dhin Dha

Tat Tat Thai Taa..... Tat Tat Tat Tat

Dha Tin Tin Ta gap Takiṭ Tha Dit (Tha)

Thai Thai ya Thai ya Taa..... Ta Tha

↑ × 2

2

Dha Dhin Dhin Dha Dha Dhin Dhin Dha

Dha Dhin Dhin Dha Dha Dhin Dhin Dha

Dha Tin Tin Ta Ta Dhin Dhin Dha

Dha Tin Tin Ta Ta Dhin Dhin Dha

Tat Tat Thai Taa..... Tat Tat 1ss 2ss 3ss 4ss 5

Dha Dhin Dhin Dha Dha Dhin Dhin Dha

Tat Tat Thai Taa..... Tat Tat 1ss 2ss 3ss 4ss 5 Tat Tat

Dha Tin gap Ta Thai Takiṭ Tha Dit (Tha)

Thai Thai ya Thai Tat Tat 1ss 2ss 3ss 4ss 5

↑ × 2

みつつのティハイ (Tihai/ติหาร్)

これは2024年に渡印時に習ったみつつの連続するティハイです。素晴らしいものなのでここに入れました。

これも↑のマッディヤ・ラヤに接続してよいでしょう。

1	2	3
Taki ^{it} Diki ^{it} Taki ^{it} Diki ^{it}	Taki ^{it} Diki ^{it} Taki ^{it} Diki ^{it}	Taki ^{it} Diki ^{it} Taki ^{it} Diki ^{it}
12345	Taka Din Taka Din Taka Din	123
1234	Tha na	123
123	Tha na	12
12	Tha	12
1		1 1 1

パラン (Paran/परन)

パランはヌリッタの代表的な演目で、特徴はボルがパカワジの音を模した音節で構成されていることです。

パカワジはインドの伝統楽器で、両面を叩く太鼓です。胴が太く、タブラより低い音が鳴ります。

1は少し早めのマディヤ・ラヤでおこなう。2と3は↑のウタンやティハイと同じテンポなのでこれを織り込んでよいでしょう。

サラスワティーと弁才天

サラスワティーは藝術と學問の神です。デーヴァナーガリー文字のつづりは सरस्वती、アルファベットは Sarasvati または Saraswati、カタカナだと「サラスヴァティー」または「サラスワティー」となるでしょう。どちらでもよいと思いますが、ここでは後者を取りました。



かつてインダス川の東方を流れていた同名の川が神格化されたものとされます。
だから川とともに描かれことが多いです。

川の神としては大地に肥沃をもたらす存在として富の象徴だった。
それがやがて言葉の神ヴァーチュと同一視され、やがて學問と藝術をつかさどる神となった。

ブラフマーの妻ですが、ブラフマーは自身からサラスワティーをつくったということですから、
同時に娘でもあるということになっています。

手が四本あり、一組は智慧と學問の象徴として数珠とヴェーダを持ち、
もう一組は藝術の象徴としてヴィーナという弦楽器を持っている。

ヴァンダナの詩にも出てきますが、肌が白く、また白い衣をまとっています。
左の画像には出ていませんが、蓮の花に座ります。

仏教に取り込まれて弁才天となり、日本では七福神のひとつに数えられ、弁天様の名でも親しまれています。
そうした福德の面が強調されて、「才」でなく「財」で表記されることも多いようです。

なお「弁」は別字であった「辨」「瓣」「辯」「弁」を国語改革で「弁」に統合したものです。
「辨」は区別する、処理すること。「辯」はものを言う、道理を説くこと。
なのでもともとは「辨」または「辯」が使われていたと想像します。
実際、神社のホームページの記載では旧字のものも多いです。